



PROJETO DE SISTEMA WEB PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO

WEB SYSTEM PROJECT FOR FINAL PAPERS MANAGEMENT

PROYECTO DE SISTEMA WEB PARA LA GESTIÓN DE TRABAJOS FINALES

João Pedro Gonçalves Costa¹, João Henrique Gião Borges¹

e4124594

<https://doi.org/10.47820/recima21.v4i12.4594>

PUBLICADO: 12/2023

RESUMO

O objetivo deste trabalho é a criação de um sistema *web* simples para o gerenciamento de trabalhos de conclusão de curso com funcionalidades básicas, propondo seu desenvolvimento futuro para que, então, se torne uma plataforma completa. A motivação para a criação deste protótipo foi a vontade de melhorar a relação dos alunos e professores durante o processo de elaboração dos trabalhos, e utilizando ferramentas simples para o desenvolvimento *web*, foi possível atingir o objetivo esperado.

PALAVRAS-CHAVE: Sistema web. Programação web.

ABSTRACT

The objective of this work is to create a simple web system for final papers management with basic functionalities, proposing its future development so that it becomes a complete platform. The motivation for creating this prototype was the desire to improve the relationship between students and teachers during the process of preparing the final papers, and using simple tools for web development, it was possible to achieve the expected objective.

KEYWORDS: Web system. Web development.

RESUMEN

El objetivo de este trabajo es crear un sistema web sencillo para la gestión de trabajos finales con funcionalidades básicas, proponiendo su desarrollo futuro para que se convierta en una plataforma completa. La motivación para crear este prototipo fue el deseo de mejorar la relación entre estudiantes y profesores durante el proceso de elaboración de los trabajos finales, y utilizando herramientas sencillas de desarrollo web se pudo lograr el objetivo esperado.

PALABRAS CLAVE: Sistema web. Desarrollo web.

1 INTRODUÇÃO

A criação deste projeto teve como objetivo principal o desenvolvimento de um sistema *web* simples, com funcionalidades básicas que possam ilustrar sua utilidade, mostrando o potencial que uma plataforma como essa pode ter caso seja integrada à instituição. Um sistema *web* é muito versátil e pode ter novas opções desenvolvidas que supram as necessidades de seus usuários, oferecendo uma solução ágil e organizada na etapa de elaboração dos trabalhos de conclusão de curso. O resultado almejado é uma plataforma funcional que seja ao menos capaz de permitir o envio e recebimento de arquivos, assim como sua visualização.

A justificativa para a criação deste projeto baseia-se na necessidade de aprimorar a etapa final da formação acadêmica, pois há uma certa dificuldade na elaboração dos trabalhos devido à fraca interação entre alunos e docentes. Sendo assim, a adoção de um sistema *web* pode trazer muitas

¹ Uniara - Universidade de Araraquara.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

funcionalidades significativas, em especial, a centralização de informações e a facilidade de acesso aos documentos.

Durante a elaboração deste projeto, foram observadas algumas dificuldades, como a garantia de segurança e privacidade de dados dos usuários, impedindo que usuários não autorizados tenham acesso a informações e funcionalidades dos demais. No caso, esse problema foi resolvido com um *script* que faz a autenticação da conta conectada ao sistema. Superar dificuldades como essa foi fundamental para que a plataforma atingisse mais confiabilidade.

2 REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

Para a melhor compreensão sobre o tema em questão, é importante apresentar alguns conceitos sobre sistemas *web*, linguagens de programação e marcação, e ferramentas necessárias para o desenvolvimento do projeto.

2.1 Sistemas *Web*

“Um sistema *web* é apenas um *software* hospedado na internet. O conceito é muito simples, porém, traz inúmeros benefícios para a empresa, sendo o principal deles a possibilidade de acesso em qualquer lugar através de qualquer dispositivo com navegador e conexão à internet.” (Cunha, 2022).

Trata-se de um conjunto de componentes e tecnologias interconectadas. Esses sistemas são desenvolvidos com base em uma combinação de linguagens de programação, protocolos de comunicação e bancos de dados, a fim de disponibilizar serviços e informações de forma segura, escalável e acessível, oferecendo uma experiência de usuário eficiente e satisfatória.

No contexto empresarial, os sistemas *web* desempenham um papel estratégico, permitindo a automatização de processos, a integração de sistemas e a colaboração entre equipes distribuídas geograficamente. Eles facilitam a coleta e o processamento de dados, fornecendo *insights* valiosos para tomadas de decisões informadas. Além disso, sistemas *web* bem projetados oferecem um canal eficaz de comunicação e interação com usuários.

A construção de um sistema *web* eficiente e funcional requer um cuidadoso planejamento e uma abordagem sistemática. É necessário considerar aspectos como arquitetura de *software*, usabilidade, segurança, desempenho e escalabilidade. A escolha das tecnologias adequadas, bem como a compreensão das necessidades dos usuários e dos requisitos do sistema, são cruciais para o sucesso do projeto.

2.2 Linguagens de programação

“As linguagens de programação *web* são utilizadas especificamente para os desenvolvimentos das camadas de apresentação e de lógica de negócio de *web sites*, portais e aplicações *web* em geral.” (Portal Web Designer, 2016).

Para a criação de interfaces de usuário atraentes e interativas, são necessárias linguagens como HTML, CSS e JavaScript. O HTML fornece a estrutura básica de uma página *web*, enquanto o CSS permite estilizar e posicionar os elementos na página. Já o JavaScript é uma linguagem de



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

programação versátil que permite adicionar interatividade, animações e comportamentos dinâmicos aos *sites*. Essas linguagens trabalham em conjunto para criar uma experiência de usuário envolvente e responsiva.

No entanto, para o desenvolvimento *web* bem-sucedido, é essencial compreender os princípios de arquitetura de *software*, boas práticas de codificação e ferramentas de desenvolvimento adequadas. Além disso, estar atualizado com as tendências e inovações no campo do desenvolvimento *web* é fundamental para acompanhar a rápida evolução desse setor.

Neste contexto, este trabalho de conclusão de curso tem como objetivo explorar as principais linguagens de programação *web*, abordando suas características, aplicações e impacto na construção de sistemas *web* modernos.

2.2.1 PHP

O PHP (*Hypertext Preprocessor*) é uma linguagem de programação amplamente utilizada para desenvolvimento *web* e *scripting* do lado do servidor. Foi criada em meados da década de 1990 e, desde então, se tornou uma das linguagens mais populares para a construção de aplicativos *web* dinâmicos e interativos.

O PHP possui diversas aplicações, porém, é popularmente escolhido para o desenvolvimento *web* porque pode ser incorporado diretamente no código HTML. Isso permite que os desenvolvedores criem páginas *web* dinâmicas que podem se adaptar a diferentes entradas de usuários e fornecer conteúdo personalizado em tempo real. Algumas das principais características e usos do PHP incluem a geração de páginas dinâmicas, manipulação de formulários, integração com bancos de dados, criação de sessões e autenticação de usuários e desenvolvimento de aplicativos *web* completos.

“O PHP é uma linguagem interpretada do tipo *server-side* com diversos propósitos. Porém, ela é principalmente utilizada para gerar conteúdos dinâmicos em um *site*.” (Pedroso, 2022).

2.3 Linguagens de marcação

As linguagens de marcação são fundamentais no desenvolvimento de sistemas *web*, pois são elas que fornecem estrutura e estilo ao conteúdo exibido nas páginas. Neste projeto foram utilizadas duas linguagens de marcação essenciais, o HTML (*Hypertext Markup Language*) e o CSS (*Cascading Style Sheets*).

O HTML e o CSS são linguagens de marcação de texto complementares que desempenham papéis distintos, mas igualmente vitais, na construção de sistemas *web* funcionais e visualmente atraentes. Eles formam a base sólida sobre a qual os desenvolvedores podem criar experiências de usuário eficazes e cativantes.

2.3.1 HTML

O HTML é uma linguagem de marcação de texto que se concentra na estruturação e organização do conteúdo de uma página *web*. Ele define elementos como cabeçalhos, parágrafos, *links*, imagens e formulários, permitindo a criação da “espinha dorsal” da página. “Um hipertexto é um



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

texto usado para fazer referência a outros textos, enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da *web* qual é o estilo e a estrutura de um documento.” (Longen, 2023).

2.3.2 CSS

O CSS é uma linguagem de marcação de estilo que complementa o HTML, controlando a apresentação visual dos elementos da página. Com o CSS, é possível definir cores, fontes, margens, posicionamento e outros aspectos visuais para criar uma experiência de usuário atraente e consistente. Ele separa de maneira eficaz a estrutura do conteúdo do design, facilitando a manutenção e permitindo que as páginas web se adaptem a diferentes dispositivos e tamanhos de tela.

“O *Cascading Style Sheets* (CSS) é uma ferramenta poderosa que transforma a apresentação de um documento ou de uma coleção de documentos, e se espalhou para quase todos os cantos da web e até mesmo para muitos ambientes que aparentemente não são *web*. Por exemplo, navegadores baseados em Gecko utilizam CSS para afetar a apresentação da própria interface do navegador, muitos clientes de RSS permitem a aplicação de CSS a feeds e entradas de feed, e alguns clientes de mensagens instantâneas utilizam CSS para formatar janelas de chat. Aspectos do CSS podem ser encontrados na sintaxe usada por frameworks de JavaScript, e até mesmo no próprio JavaScript. Está em todos os lugares!” (Meyer, 2017).

2.4 FERRAMENTAS

2.4.1 XAMPP

“O XAMPP é um pacote com os principais servidores de código aberto do mercado, incluindo FTP, banco de dados MySQL e Apache com suporte às linguagens PHP e Perl.” (Higa, 2012).

O nome “XAMPP” é uma abreviação que se refere aos principais componentes do pacote: A letra “X” refere-se ao sistema operacional em que pode ser instalado, nesse caso, sendo para o sistema Windows. A letra “A” refere-se à “Apache”, que é um servidor web que lida com solicitações HTTP. É um dos servidores web mais populares do mundo e é usado para hospedar sites e aplicativos *web*. A letra “M” é de MySQL, que é um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional que permite armazenar, gerenciar e recuperar dados de maneira eficiente. A letra “P” é de PHP, uma linguagem de script amplamente utilizada para desenvolvimento web, frequentemente usada para criar aplicativos web dinâmicos e interativos. E por último, a letra “P” refere-se à Perl, originalmente, pois nas versões mais recentes do XAMPP, esse componente foi substituído pelo PHP.

O XAMPP é muito útil para desenvolvedores *web*, pois permite que eles configurem um ambiente de desenvolvimento local que simula um servidor *web* real, facilitando o desenvolvimento e teste de sites e aplicativos antes de implantá-los em servidores de produção. Ele é gratuito e de código aberto, o que o torna acessível a um amplo público de desenvolvedores.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

2.4.2 MYSQL WORKBENCH

O MySQL Workbench é uma ferramenta de gerenciamento e desenvolvimento de banco de dados que foi projetada para trabalhar especificamente com o sistema de gerenciamento de banco de dados MySQL. É uma aplicação de *software* que fornece um ambiente gráfico e uma variedade de recursos para auxiliar no projeto, modelagem, criação, administração e manutenção de bancos de dados MySQL.

Os principais recursos do MySQL Workbench incluem a modelagem de banco de dados, desenvolvimento SQL, administração de Servidores, migração de Dados, importação e exportação de informações, visualização de Desempenho e backup e restauração.

O MySQL Workbench é uma ferramenta poderosa e versátil que é amplamente usada por administradores de banco de dados e desenvolvedores para facilitar o gerenciamento e desenvolvimento de sistemas baseados no MySQL. É uma aplicação de código aberto e está disponível para diversos sistemas operacionais, incluindo Windows e Linux.

3 DESENVOLVIMENTO

Nesta seção, são apresentados os requisitos funcionais e não-funcionais do sistema, delineando suas funcionalidades e características. Em seguida, são apresentados diagramas e tabelas que esquematizam as permissões e restrições dos atores do sistema, proporcionando uma visão das interações. Por fim, são apresentadas as ferramentas e processos de execução que viabilizaram o funcionamento bem-sucedido do projeto, demonstrando como cada componente contribuiu para o desenvolvimento da plataforma.

3.1 Requisitos funcionais

"São declarações de serviços que o sistema deve fornecer, de como o sistema deve reagir a entradas específicas e de como o sistema deve se comportar em determinadas situações. Em alguns casos, os requisitos funcionais também podem explicitar o que o sistema não deve fazer." (Sommerville, 2011).

Código	Identificação	Objetivo
RF1	Autenticação	O sistema deve disponibilizar uma tela de login para que o usuário faça o acesso com suas credenciais e possua funcionalidades específicas de acordo com seu papel.
RF2	Enviar TCC	O sistema deve disponibilizar um meio do aluno enviar propostas de trabalhos aos professores disponíveis.
RF3	Listar TCCs	O sistema deve permitir que os orientadores e o



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

		coordenador consigam visualizar uma lista ou tabela que contenha todos os trabalhos enviados pelos alunos.
RF4	Cadastrar conta	O sistema deve permitir que qualquer pessoa consiga se cadastrar.
RF7	Remover usuários	O sistema deve permitir que o coordenador faça a exclusão de usuários caso seja necessário.

Tabela 1 – Requisitos funcionais do sistema

3.2 Requisitos não-funcionais

“São restrições aos serviços ou funções oferecidos pelo sistema. Incluem restrições de timing, restrições no processo de desenvolvimento e restrições impostas pelas normas. Ao contrário das características individuais ou serviços do sistema, os requisitos não funcionais, muitas vezes, aplicam-se ao sistema como um todo.” (Sommerville, 2011).

Código	Identificação	Objetivo
RNF1	Acessos simultâneos	O sistema deve possuir um limite de acessos simultâneos para evitar possíveis problemas técnicos.
RNF2	Compatibilidade com navegadores atuais	O sistema deve possuir compatibilidade com a maioria dos navegadores atuais, apresentando limitações e erros caso seja utilizado por meio de navegadores ultrapassados e/ou desconhecidos.
RNF3	Incompatibilidade com dispositivos móveis	O sistema não possui compatibilidade com qualquer dispositivo móvel.

Tabela 2 – Requisitos não-funcionais do sistema

3.3 ATORES

Os atores são os usuários finais do sistema:

Ator	Descrição
Aluno	O aluno é aquele que se encontra matriculado na disciplina de TCC e tem permissões suficientes para enviar trabalhos pelo sistema.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

Orientador	O orientador é o professor responsável pela orientação dos alunos matriculados na disciplina de TCC e tem permissões suficientes para visualizar os trabalhos enviados pelos alunos.
Coordenador	O coordenador é o professor que ministra a disciplina de TCC e tem todas as permissões e controle sobre os demais atores do sistema.

Tabela 3 – Atores do sistema

3.4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

“Em sua forma mais simples, um caso de uso identifica os atores envolvidos em uma interação e dá nome ao tipo de interação. Essa é, então, suplementada por informações adicionais que descrevem a interação com o sistema. A informação adicional pode ser uma descrição textual ou um ou mais modelos gráficos, como diagrama de sequência ou de estados da UML.” (Sommerville, 2011).

Ao considerar os requisitos do sistema e os atores envolvidos, torna-se possível criar um modelo que represente as funcionalidades do projeto. A Figura 1 exibe o diagrama de casos de uso do sistema, ilustrando visualmente como as diferentes partes interagem para atender às necessidades do projeto.

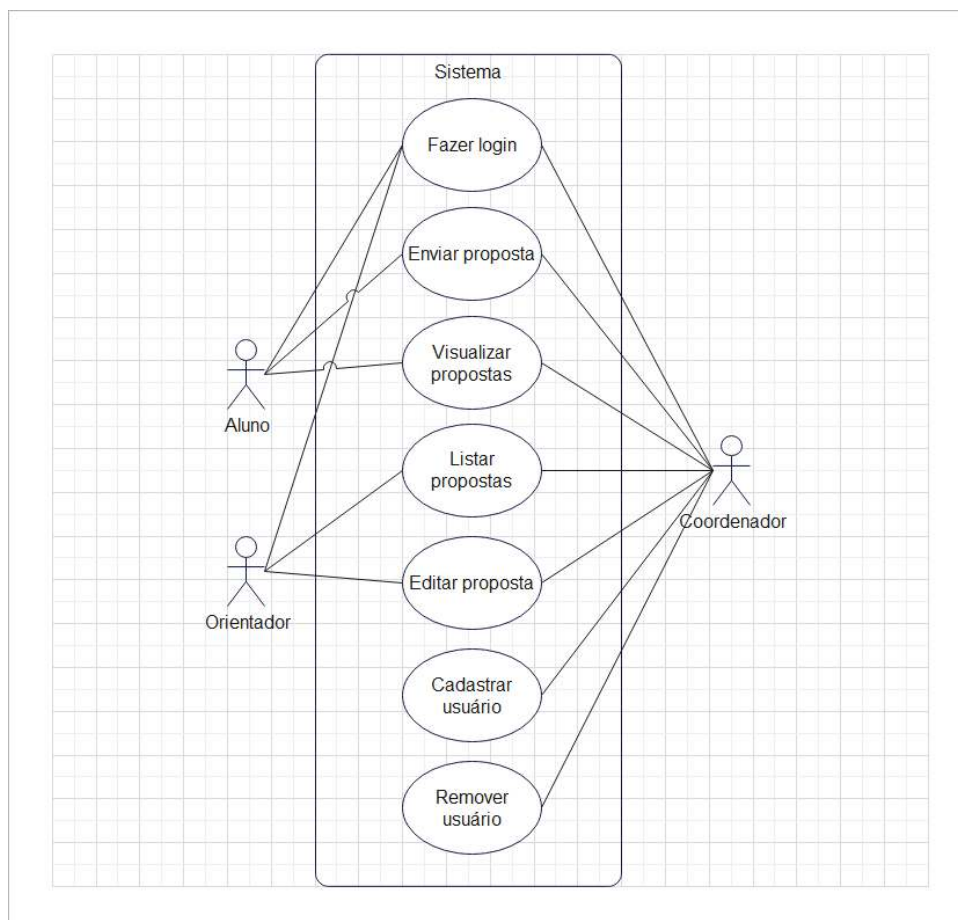


Figura 1 – Diagrama de casos de uso do sistema



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

3.5 PERMISSÕES

Conforme apresentado na figura 6, existem permissões e restrições de funcionalidades dependendo do usuário que acessar o sistema. Estas informações encontram-se resumidas na Tabela 4 a seguir.

	Aluno	Orientador	Coordenador
Cadastrar conta	Sim	Sim	Sim
Fazer login	Sim	Sim	Sim
Enviar TCC	Sim	Não	Sim
Listar TCCs	Não	Sim	Sim
Remover usuários	Não	Não	Sim

Tabela 4 – Permissões e restrições dos usuários

3.6 UTILIZAÇÃO DAS TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

O MySQL Workbench desempenhou um papel fundamental no desenvolvimento e administração inicial dos dados. Ele foi escolhido como a ferramenta essencial para a criação e gerenciamento do banco de dados, bem como para o armazenamento das informações dos usuários, tornando-se uma parte indispensável para a elaboração e funcionamento do sistema.

A Figura 2 exibe uma parte da interface do MySQL Workbench, onde se destaca o banco de dados e a tabela criada para armazenar os dados. Além disso, a consulta “SELECT * FROM cadastrar.usuarios” revela os três usuários do sistema.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

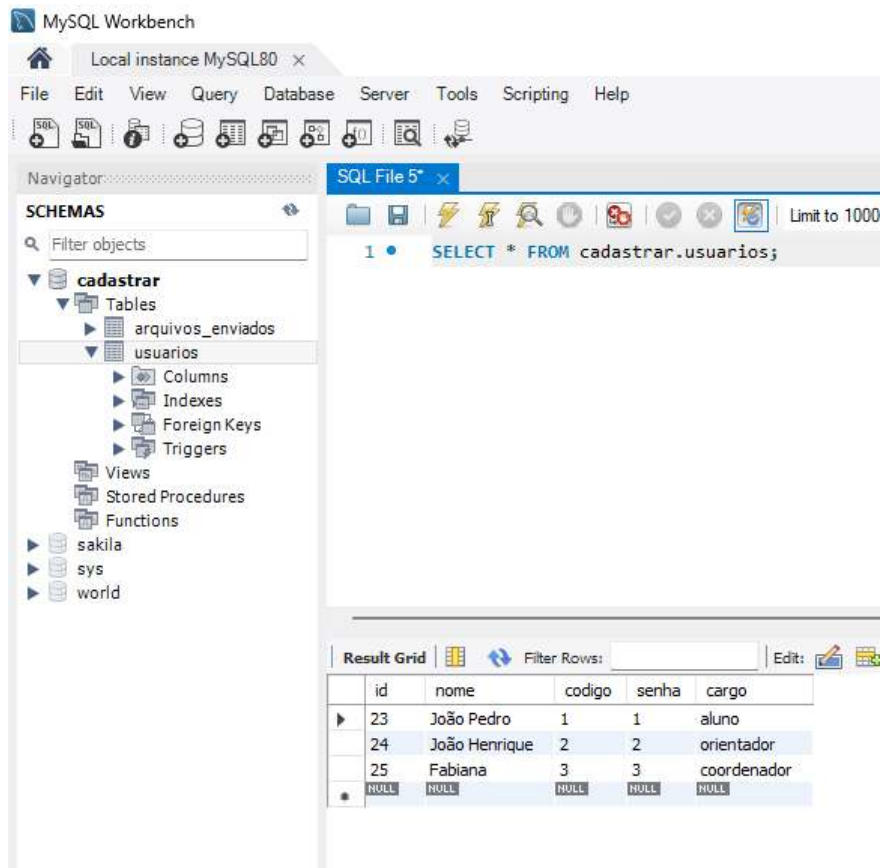


Figura 2 – Tabela “usuarios” do banco de dados “cadastrar”

O XAMPP foi de importância crítica neste projeto, proporcionando um ambiente de desenvolvimento local que englobou o servidor *web* Apache e o banco de dados MySQL. Essa solução acelerou significativamente o desenvolvimento e teste do sistema, ao mesmo tempo em que possibilitou uma análise detalhada da funcionalidade e integração do banco de dados. A Figura 3 ilustra a interface do XAMPP em pleno funcionamento, destacando sua relevância para o sucesso do projeto.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA WEB PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

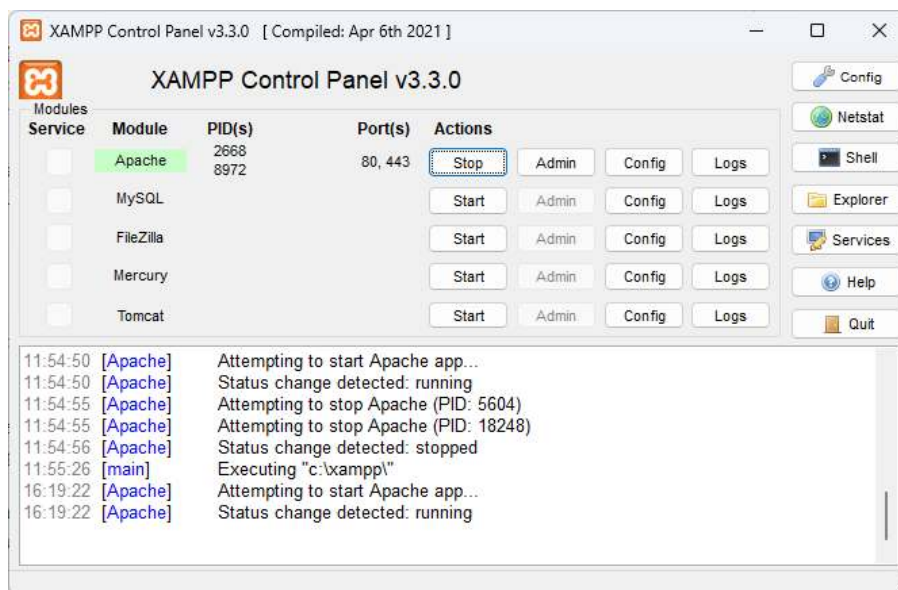


Figura 3 – XAMPP em execução

Além das ferramentas de banco de dados e servidor, a estrutura básica do sistema é sustentada pelo HTML, como mostrado no trecho do código da página "home.php" na Figura 4. A "barra-esquerda", é fornecido aos usuários um formulário de login, enquanto na "barra-direita" é exibida uma mensagem de boas-vindas.

```

<div class="container-b">
  <div class="barra-esquerda">
    <form class="form-a" action=" ../configuracoes/login.php" method="POST">
      <h1>LOGIN</h1>
      <input type="text" name="codigo" placeholder="CÓDIGO">
      <br><br>
      <input type="password" name="senha" placeholder="SENHA">
      <br><br>
      <input class="submit" type="submit" name="submit" value="ENVIAR">
      <br><br>
      <b>Não possui uma conta?</b>
      <br><br>
      <div class="link">
        <a href="cadastre-se.php">Cadastre-se</a>
      </div>
    </form>
  </div>

  <div class="barra-direita">
    <h1>Bem-vindo ao <span style="color: #64cdff;">Sistema</span></h1>
  </div>
</div>
</body>

```

Figura 4 – Trecho da estrutura da página "home.php"

As diretrizes visuais e de layout são definidas por classes CSS, como visto na Figura 5. A "barra-esquerda" tem 30% de largura, fundo cinza claro e conteúdo centralizado, enquanto a "barra-direita" tem 70%, fundo branco, texto centralizado e margens adequadas. Essas diretrizes são



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA WEB PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

essenciais para criar uma interface de usuário atraente e funcional, melhorando a experiência global do sistema.

```

77
78 .barra-esquerda {
79     background-color: #fafafa;
80     float: left;
81     padding: 40px;
82     text-align: center;
83     width: 30%;
84 }
85
86 .barra-esquerda-b {
87     background-color: #fafafa;
88     float: left;
89     text-align: center;
90     width: 30%;
91 }
92
93 .barra-direita {
94     background-color: #ffffff;
95     float: right;
96     padding: 40px;
97     text-align: center;
98     width: 70%;
99 }
100

```

Figura 5 – Trecho de classes CSS

Na parte da lógica, o PHP, como evidenciado no código presente no arquivo *“login.php”* (Figura 6), desempenha um papel crucial na autenticação dos usuários. Ao iniciar uma sessão, ele analisa os campos de código e senha, e efetua consultas ao banco de dados para assegurar a validade das credenciais. Se, porventura, as credenciais estiverem incorretas, o código redireciona o usuário de volta à página de login. Esse conjunto de instruções é fundamental para garantir a segurança e o acesso apropriado aos recursos do sistema com base nas credenciais do usuário.

```

1 <?php
2
3 session_start();
4
5 if (isset($_POST['submit']) && !empty($_POST['codigo']) && !empty($_POST['senha'])) {
6     include_once('conexao.php');
7     $codigo = $_POST['codigo'];
8     $senha = $_POST['senha'];
9
10    $sql = "SELECT * FROM usuarios WHERE codigo = '$codigo' and senha = '$senha'";
11
12    $result = $connection->query($sql);
13
14    if (mysqli_num_rows($result) < 1) {
15        unset($_SESSION['codigo']);
16        unset($_SESSION['senha']);
17        header('Location: ../paginas/home.php');
18    } else {
19        $_SESSION['codigo'] = $codigo;
20        $_SESSION['senha'] = $senha;
21        header('Location: ../paginas/sistema.php');
22    }
23 } else {
24     header('Location: ../paginas/home.php');
25 }
26
27 ?>

```

Figura 6 – Código php do arquivo *“login.php”*



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

4 RESULTADO

O projeto resultou em um sistema *web* simples com algumas funcionalidades, sendo uma delas o gerenciamento e cadastro de contas com três níveis de acesso distintos. A Figura 7 exibe a página inicial do sistema (*home.php*), onde os usuários podem fazer login e acessar as funcionalidades relacionadas aos seus níveis de permissão.

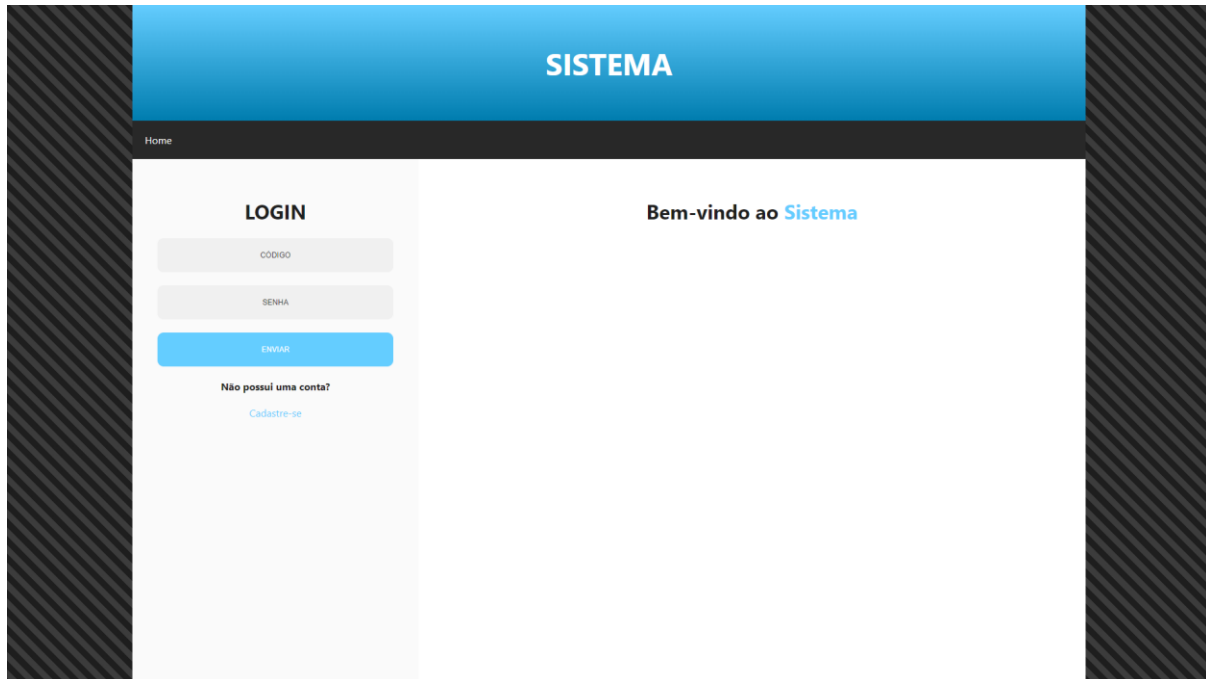


Figura 7 – Tela de *login*

Caso o usuário não possua uma conta, ele pode se direcionar à página de cadastro (*cadastre-se.php*), como mostrado na próxima imagem (Figura 8). A página de cadastro permite que os usuários criem novas contas, fornecendo as informações necessárias. Essa página desempenha um papel crucial, pois nessa etapa é definido o nível de acesso, que pode variar entre os três níveis disponíveis.



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

Figura 8 – Tela de cadastro

Figura 9 – Seção aproximada da tela de cadastro

Após efetuar o login, o usuário acessa a página “sistema.php”, que funciona como peça central



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

do sistema. Como mostrado na Figura 10, o usuário é saudado com uma mensagem de boas-vindas personalizada que reconhece seu nome e exibe seu nível de acesso. Além disso, à esquerda da tela, um menu dinâmico se adapta ao nível de acesso, fornecendo acesso rápido às funcionalidades relevantes.

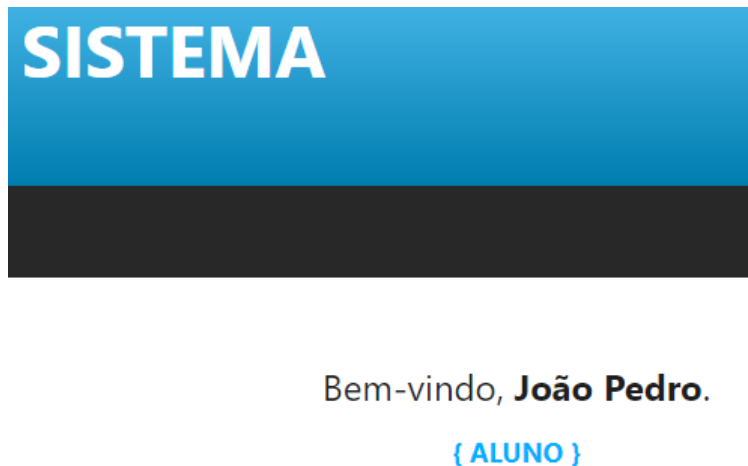


Figura 10 – Seção aproximada do painel principal

A Figura 11 apresenta uma seção aproximada da página “enviar-tcc.php”, que foi desenvolvida especialmente para os usuários com o nível de acesso “aluno”. Sua principal funcionalidade é permitir que os alunos enviem seus trabalhos de conclusão de curso (TCC) de forma rápida e conveniente.

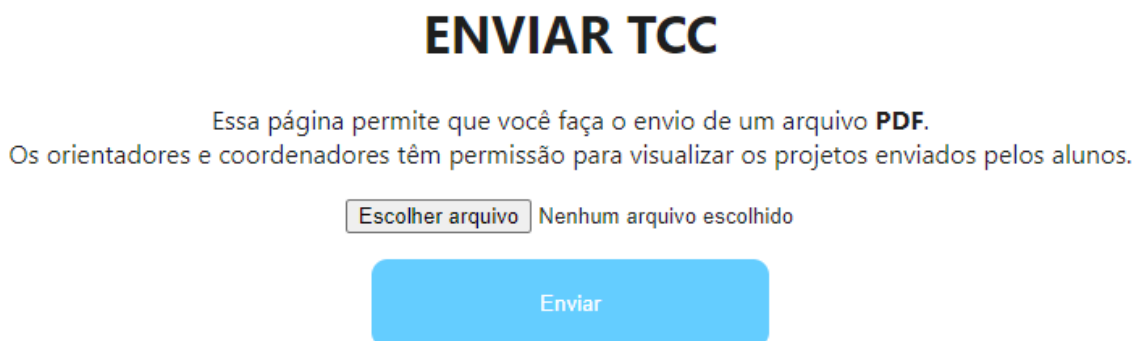


Figura 11 – Seção aproximada da página “Enviar TCC”

A Figura 12 apresenta uma seção aproximada da página “Listar TCCs”, que possui uma funcionalidade dedicada aos usuários com o nível de acesso “orientador”. Seu principal propósito é fornecer uma ferramenta conveniente para que os orientadores possam visualizar os trabalhos de conclusão de curso (TCC) enviados pelos alunos.



ARQUIVOS ENVIADOS PELOS ALUNOS

- [Teste.pdf](#)

Figura 12 – Seção aproximada da página “Listar TCCs”

A página "Listar Usuários", conforme mostrada na Figura 13, apresenta uma funcionalidade exclusiva aos usuários com nível de acesso "coordenador". Nesta página, os coordenadores têm a capacidade de visualizar uma lista completa de usuários registrados no sistema. Além disso, eles têm o poder de realizar ações específicas, como a exclusão de usuários conforme necessário. Essa funcionalidade permite que os coordenadores mantenham o sistema atualizado, removendo contas obsoletas ou não autorizadas, garantindo a integridade e a segurança dos dados.

LISTA DE USUÁRIOS

ID	Nome	Cargo	Ação
23	João Pedro	aluno	DELETAR
24	João Henrique	orientador	DELETAR
25	Fabiana	coordenador	DELETAR

Figura 13 – Seção aproximada da página “Listar Usuários”

5 CONSIDERAÇÕES

Durante o desenvolvimento do projeto, foram abordados aspectos importantes relacionados à implementação de um sistema *web*. O objetivo principal foi criar uma plataforma simples e funcional, servindo como prova para demonstrar a utilidade e viabilidade de uma solução tecnológica em um contexto acadêmico.

Para a construção do sistema, foram utilizadas tecnologias amplamente difundidas, como HTML e CSS para estruturar e estilizar a interface, e o PHP para autenticação e funcionalidades do sistema. Além disso, ferramentas como XAMPP e o MySQL Workbench foram empregadas para criar um ambiente propício ao cadastro de contas de diferentes níveis, como aluno, orientador e



RECIMA21 - REVISTA CIENTÍFICA MULTIDISCIPLINAR ISSN 2675-6218

PROJETO DE SISTEMA *WEB* PARA GERENCIAMENTO DE TRABALHOS DE CONCLUSÃO DE CURSO
João Pedro Gonçalves Costa

coordenador. No entanto, foi reconhecido que o sistema atualmente carece de medidas de segurança robustas, especialmente em relação à autenticação e controle de acesso.

Embora tenha sido implementado um código PHP para autenticação, sabe-se que a segurança pode ser aprimorada, e é crucial considerar abordagens mais seguras em futuras iterações. Uma opção seria adotar um modelo de Controle de Acesso Baseado em Papéis (RBAC) para gerenciar de maneira mais eficaz as permissões de usuários e restringir o acesso a áreas sensíveis.

Apesar das limitações, o projeto alcançou seu propósito inicial. A plataforma básica desenvolvida serve como um ponto de partida sólido para futuros desenvolvimentos. Com recursos adicionais, foco na segurança e aprimoramento da usabilidade, esse sistema tem o potencial de se tornar uma plataforma completa e útil para a instituição.

REFERÊNCIAS

CUNHA, Fernando. **Sistema Web: o que é e como funciona?**. [S. l.]: Mestrew da Web, 2022. Disponível em: <https://www.mestresdawe.com.br/tecnologias/sistema-web-o-que-e-e-como-funciona>. Acesso em: 20 set. 2023

HIGA, Paulo. **O que é XAMPP e para que serve**. [S. l.]: TechTudo, 2012. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/noticias/2012/02/o-que-e-xampp-e-para-que-serve.ghtml>. Acesso em: 20 set. 2023

LONGEN, Andrei. **O que é HTML: O Guia Definitivo para Iniciantes**. [S. l.]: Hosting, 2023. Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-html-conceitos-basicos>. Acesso em: 20 set. 2023

MEYER, Eric A; WEYL, Estelle. **CSS: The Definitive Guide**. 4. ed. Sebastopol: O'Reilly Media, 2017.

PEDROSO, Murillo. **PHP - Uma Introdução à Linguagem**. [S. l.: s. n.], 2022. Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/php-uma-introducao-linguagem>. Acesso em: 20 de set. 2023

PORTAL WEB DESIGNER. **Linguagens para a programação web**. [S. l.]: Portal Web Designer, 2016. Disponível em: <https://portalwebdesigner.com/programacao/>. Acesso em: 20 set. 2023

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.